ALBANY BECERRA

PRODUCT DESIGNER

Gijón, España (Disponibilidad para trabajo remoto) | +34 606 505 291 | albanybecerra51@gmail.com
Portafolio: albanybecerra.com | https://www.linkedin.com/in/albany-becerra/

Product Designer especializada en plataformas B2B SaaS, herramientas de gestión y productos con flujos complejos. Trabajo desde la investigación y definición del problema hasta la implementación e iteración, conectando las necesidades de los usuarios con los objetivos de negocio y las restricciones técnicas.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Product Designer | Index (Jun. 2024 - Nov. 2026) | Remoto

- Diseño end-to-end de una plataforma editorial B2B SaaS, participando en su evolución desde un MVP utilizado por 10 revistas hasta un producto configurable con más de 120.
- Definición de la arquitectura de información, perfiles de usuario, permisos y flujos de envío, evaluación y gestión editorial, adaptados a diferentes modelos de publicación.
- Diseño de un sistema interno de gestión (ERP) para centralizar la producción editorial, el control financiero y los indicadores operativos de más de 50 revistas, con picos de actividad superiores a 500 artículos.
- Colaboración con usuarios, clientes y desarrollo en la definición de funcionalidades, especificaciones, handoff y validación de las soluciones implementadas.
- Incorporación de IA en la síntesis de información, documentación de requisitos y exploración de soluciones mediante prototipos funcionales.

Ver trabajos: Plataforma editorial SaaS ERP de producción editorial

UI/UX Designer | Index (Dic. 2023 - Jun. 2024) | Remoto

- Rediseño de una plataforma de gestión de becas de investigación, integrando la validación de requisitos, la evaluación ponderada y el seguimiento de solicitudes para cuatro perfiles de usuario.
- Mejora de la arquitectura y usabilidad de una plataforma de revisión científica mediante feedback de usuarios y validación de propuestas con MVPs no-code.

Ver trabajo: Gestión de Becas

EXPERIENCIA ANTERIOR

UI Designer | Farcitizen (Abr. 2022 - Sep. 2022) | Remoto

- Diseño de una red social en fase piloto, incluyendo arquitectura de información, flujos de usuario, wireframes e interfaces finales.

Social Media Manager | CRB Cleaning Systems (Mar. 2020 - Mar. 2021) | Remoto

- Diseño y gestión de contenidos digitales, plataformas e-commerce y seguimiento de indicadores de rendimiento.

COMPETENCIAS Y HERRAMIENTAS

Producto: Product Discovery, UX Research, Product Thinking, Information Architecture, Complex Workflows, Systems Thinking.
Diseño y delivery: Interaction Design, UI Design, Design Systems, Prototyping, Developer Handoff, Design QA, AI-assisted Design, AI-assisted prototyping, AI-driven workflows.
Herramientas: Figma suite, LLMs, Adobe Creative Cloud, Google Analytics 4 (GA4), HTML5, CSS3.

FORMACIÓN

Posgrado en Product Operations | SHIFTA by ELISAVA (2026 - Actualidad)

Máster en Diseño web y app UI/UX | LaBasad - Escuela Superior Online de Diseño (2021-2022)

Estudios Internacionales | Universidad Central de Venezuela (2016 - 2019)

IDIOMAS

- Español nativo
- Inglés C1 (Advanced)